



## ANIMATEUR D'EQUIPE AUTONOME DE PRODUCTION INDUSTRIELLE (CQPM)

### PUBLIC

- Toute personne exerçant la fonction de premier niveau d'encadrement : Chef d'équipe, Animateur, etc.

### PREREQUIS

- Aucun

### MODALITES PEDAGOGIQUES

- Exposés dynamiques et interactifs
- Études de cas, travaux dirigés
- Mises en situations professionnelles
- Utilisation d'outils d'autodiagnostic
- Analyse de situations, jeux de rôles, entraînements, partage de bonnes pratiques
- Accompagnement personnalisé pour la conduite d'un projet

### MODALITES DE SUIVI ET D'EVALUATION

- Études de cas / Mise en situation
- Mise en œuvre d'actions de progrès dans ses missions de manager et conduite d'un projet d'amélioration
- Définition d'un Plan de Développement Individuel et suivi

### CERTIFICATION

- Rédaction d'un rapport présentant les activités ou projets menés en entreprise
- Soutenance orale devant un jury de professionnels
- Obtention du CQPM Niveau 4 RNCP 40398



### OBJECTIFS DE LA FORMATION

#### BC 01 L'animation technique d'une équipe de production

- Ordonnancer et optimiser l'activité du secteur dans son périmètre de responsabilité
- Affecter les ressources humaines de son secteur en fonction des nécessités de la production
- Animer une équipe dans son périmètre

#### BC 02 La garantie du bon fonctionnement des postes

- Assurer les formations et audits techniques nécessaires au bon fonctionnement de l'ensemble des postes de son secteur
- Suivre l'activité du secteur au regard des indicateurs de performances

#### BC 03 La contribution à un projet d'amélioration

- Identifier les dysfonctionnements de son secteur et proposer des solutions d'amélioration
- Conduire les actions correctives qui lui sont confiées dans le cadre de plans d'actions

### PROGRAMME

#### Evaluation pré-formatrice

- Passation du test Persprofil
- Débriefing du test et entretien / Synthèse du parcours et des axes de développement

#### Intégrer un groupe, une équipe – 1 jour

- Mieux connaître son mode de fonctionnement et celui des membres du groupe
- Adopter une démarche de développement personnel
- Transposer cette démarche au sein d'une équipe

#### Mieux communiquer – 3 jours

- Connaître les principes fondamentaux de la communication et favoriser la communication dans le travail d'équipe
- Développer un comportement assertif
- Savoir gérer les situations délicates

#### Animer son équipe – 3 jours

- Mieux se connaître en tant que Leader / Animateur
- Animer et motiver son équipe en s'appuyant sur des outils opérationnels
- Accompagner dans un contexte intergénérationnel
- Maintenir un climat relationnel positif

#### Devenir tuteur d'un nouveau collaborateur – 2 jours

- Accompagner l'intégration d'un nouvel arrivant
  - Structurer un parcours de formation au poste
  - Réaliser la formation au poste
- Évaluer les compétences

#### L'essentiel du droit du travail – 1 jour

- Règlement intérieur et usages
- Sensibilisation aux comportements fautifs et leurs incidences disciplinaires
- Accueil du nouvel embauché : intégrer l'obligation de sécurité (suivi médical, formation sécurité...)

#### Sensibilisation à la RSE – RPS et QVCT – 1 jour

- Pourquoi la RSE : enjeux et objectifs pour l'entreprise
- QVCT : de quoi parle-t-on ? Liens avec la RSE et RPS
- RPS : obligations de l'employeur, du salarié et rôle du manager, enjeux économiques
- Focus sur la pénibilité

#### Comprendre le fonctionnement de son entreprise – 1 jour

- Place et rôle de l'animateur d'équipe dans la réussite de l'entreprise
- L'entreprise dans son environnement économique
- Les différents types de coûts : charges, coût de revient / standard, coûts liés aux gaspillages, non-valeur ajoutée...



## ANIMATEUR D'EQUIPE AUTONOME DE PRODUCTION INDUSTRIELLE (CQPM)

### Organiser et planifier l'activité de son secteur – 1 jour

- Expliquer le principe d'un plan de charge et d'un ordonnancement
- Identifier les besoins en ressources et moyens nécessaires à la réalisation des objectifs de production
- Affecter les ressources humaines en tenant compte des compétences de l'équipe

### Optimiser le pilotage d'activités – 1 jour

- Intégrer les enjeux et objectifs de la mesure de performance
- S'approprier la notion d'indicateurs de performance : définition, utilité et suivi
- Utiliser le management visuel et les rituels comme outil d'animation et de communication

### Pratiquer la résolution de problèmes – 2 jours

- Identifier les différents outils de résolution de problèmes et comment les mettre en œuvre

Mettre en œuvre une ou plusieurs méthodes de résolution de problèmes (PDCA, DMAIC, 8D, QRQC, Projet A3...)

### Structurer et suivre ses actions de progrès – 4.5 jours

#### **En collectif (3 jours) :**

- Identifier les attendus des missions du responsable d'équipe
- Définir les actions opérationnelles et le projet d'amélioration à mener sur son secteur
- Structurer sa démarche et formaliser ses expériences et résultats
- Présenter son projet et convaincre

#### **En individuel (1 jour = 5-7 séances)**

- Identifier des axes de progrès individuels en lien avec le développement de la posture de manager
- Définir et mettre en œuvre un plan de développement individuel

#### **Retour sur expérience (0.5 jour) :**

- REX organisé en mode co-développement 3 à 4 mois après la fin de formation.



N° déclaration d'activité  
72 33 000 12 33  
SIRET – 781843073  
NAF – 8532Z  
N° Qualiopi – 8575624  
MAJ Décembre 2025



3 à 10  
participants



Durée : 20 jours  
+ Evaluation + Certification  
+ REX

### INFORMATIONS ET INSCRIPTION

[info@afpiso.com](mailto:info@afpiso.com)

[www.formation-maisonindustrie.com](http://www.formation-maisonindustrie.com)